



COMPRENDRE LE CLASSEMENT

Objet : **JE SUIS COMPÉTITEUR AVERTI**

PREAMBULE

Je suis un compétiteur averti et je souhaite comprendre les détails de ma côte.

Le détail des différents paramètres figure dans l'annexe 4 du règlement du classement. Cet article en reprend les principaux éléments, en simplifiant quelques formulations. Il utilise les mêmes notations. Les paramètres présentés ici sont ceux relatifs à la saison 2021/2022. Ils sont susceptibles de subir quelques ajustements d'une saison à l'autre.

VALORISATION DES COMPETITIONS INDIVIDUELLES

La valeur globale d'un tableau (notée **B** ici) est le résultat de la formule $B = (1 + Tc) * Iq * Fq / Dn$, avec :

- **Tc** une surcote appliquée pour les championnats selon l'instance organisatrice (20% - 35% - 40% respectivement pour FFBad / Ligues / Comités) ;
- **Iq** un facteur qui dépend du nombre d'inscrits dans le tableau et qui vaut 0,7 / 0,75 / 0,8 / 0,9 / 1 respectivement pour un nombre de participants égal à 3 / 4 / 5 / 6 ou 7 / 8 et plus ;
- **Fq** une moyenne arithmétique des cotes des 70 % de participants médians du tableau (pas d'arrondi) ;
- **Dn** = facteur qui dépend de la discipline et qui vaut 2,7 / 2,4 / 3,2 / 2,5 / 2,7 respectivement en SH / SD / DH / DD / DX.

A partir de cette valeur globale **B**, le résultat est valorisé selon la formule $gain = B * Im * Is$, avec :

- **Im** = facteur qui dépend du format de compétition et du nombre de matchs gagnés (vaut 1 sauf en format poule + élimination directe où il vaut 0.67 / 0.9 / 0.95 / 1 respectivement pour un nombre de matchs gagnés (hors WO) = 1, 2, 3, 4 et plus) ;
- **Is** = facteur qui dépend du stade atteint dans la compétition et qui vaut 1 / 0.83 / 0.67 / 0.5 / 0.33, etc, respectivement pour vainqueur / finaliste / ½ finale / ¼ finale / ⅛ finale, etc.
Pour les poules uniques, **Is** dépend de la taille de la poule et du rang du joueur dans la poule à la fin du tableau (voir les valeurs des coefficients en annexe 4).

Barème minimal : Si la valeur d'un tableau est inférieure à 3 points, alors le barème est ramené à 3 points.

VALORISATION DES COMPETITIONS PAR EQUIPE

Dans une compétition par équipe, le gain d'un match est valorisé par un nombre de points Pe :

$Pe = cote\ de\ l'adversaire / K$, où K vaut 5,5 / 5,75 / 6 / 6,5 respectivement pour des interclubs en division départementale, régionale, nationale, ou des tournois par équipe. En double, on considère la moyenne géométrique des cotes des deux adversaires.

RESULTATS HORS NORMES (AJUSTEMENT N°1)

Si un joueur dispose de M résultats (au maximum 6) dans la discipline, avec $M \geq 3$, chaque résultat est comparé à la moyenne arithmétique des M-2 résultats médians (extrêmes enlevés), notée Rmoy :

- les résultats supérieurs à $3 \cdot R_{moy}$ sont ramenés à $3 \cdot R_{moy}$ (plafonnement) ;
- les résultats inférieurs à $0,5 \cdot R_{moy}$ sont ramenés à $0,5 \cdot R_{moy}$ (majoration).

Exemple : un joueur a les M=6 meilleurs résultats suivants : 30/40/80/100/100/300

Rmoy = 80. Cela correspond à la somme des résultats (650) moins les extrêmes (30 et 300) soit 320 divisé par M-2 soit 4 = 80

Le résultat de 300 est supérieur à $3 \cdot R_{moy}$, il est donc ramené à $3 \cdot R_{moy}$ soit 240

Le résultat de 30 est inférieur à $0,5 \cdot R_{moy}$, il est donc ramené à $0,5 \cdot R_{moy}$ soit 40

Le CPPH est donc égal à $40+40+80+100+100+240$. Soit un CPPH de 600 points.

INSUFFISANCE DE RESULTAT (AJUSTEMENT N°2)

Si le joueur a au moins 3 résultats mais moins que 6, sa cote est ajustée de +10 %, +25 % et +50 % s'il lui manque respectivement 1, 2 ou 3 résultats.

COTE MINIMALE (AJUSTEMENT N°3)

Dans chaque discipline, la cote finale du joueur = max(cote à ce stade du calcul ; Cmin1 ; Cmin2), avec :

- Cmin1 = (somme des cotes en simple, double et mixte prises à ce stade du calcul) / 6 ;
- Cmin2 = cote maximale jamais observée dans la discipline / (1,5*partie entière du nombre d'années révolues depuis la date où elle a été observée) ;

ABANDONS ET FORFAITS

Un match remporté par abandon est considéré comme une victoire, contrairement à un match remporté par forfait.

PERFORMANCES INTERNATIONALES

Les compétitions internationales sont hiérarchisées selon la même logique que les compétitions nationales. Le barème B est attribué selon un grade (défini en annexe 03.06.A01), et le coefficient Is est défini comme plus haut.

DEMANDE DE RECLASSEMENT

Lorsque les règles usuelles de classement confèrent à un joueur un classement nettement inférieur à celui qu'il devrait être (ce peut être le cas de joueurs étrangers, de joueurs inactifs trop longtemps...), alors son club peut faire une demande de reclassement justifiée auprès de la Fédération en renseignant l'onglet Joueurs/Reclassement sur <http://poona.ffbad.org>.

EN RESUME

Si vous avez lu et compris ces trois fiches, vous comprenez désormais les moindres détails de votre classement et êtes capable de l'expliquer autour de vous. Les formules et paramètres décrits ici sont susceptibles d'évoluer à la marge d'une année sur l'autre pour garantir une plus grande stabilité du système. Ces modifications sont de la compétence de la Commission Nationale Classement et Reclassement de la FFBaD.

Novembre 2021